

Indhold

Landmandens cockpit.....	1
Oversigt.....	3
Visning af de enkelte nøgletal grafisk eller i tabel	5
Fremdrift i projektet.....	11
Prototype.....	11
Ny taktik	11
Afklaringer ved KMP Kvæg.....	12

Landmandens cockpit

Landmandens cockpit er et projekt, der går ud på at visualisere KPI'er, der er vigtige for den samlede produktions- og økonomistyring for bedriften. Idéen er at samle de vigtigste nøgletal fra hver faggren på operationelt niveau til visning ét sted, fx på pc, tablet, eller smartphone. Landmanden skal via en web-brugerflade og internettet kunne tilgå cockpitet, uanset hvor han befinder sig. Brugerfladen er tænkt delvis grafisk, men med taloplysninger, hvor det er optimalt. Cockpitet skal udvikles med en teknologi (html?), der kan anvendes på flere forskellige platforme.

Data, der skal præsenteres i cockpitet skal hentes i flere forskellige applikationer, hvor snitfladerne skal beskrives nærmere. Cockpitet skal formentlig have sin egen database, der dynamisk bliver opdateret fra de forskellige fag-applikationer, der skal aflevere data til cockpitet.

Følgende faciliteter skal være mulige:

- Brugeren skal kunne vælge et antal nøgletal, der er relevante for netop ham netop nu
- Brugeren skal kunne ændre valget af nøgletal, når hans situation ændrer sig
- Cockpitet skal give brugere et overblik over sine nøgletal med tydelig markering af de nøgletal, der har overskredet en kritisk grænse, der fastsættes af brugeren
- Brugeren skal kunne give adgang til cockpitet til andre personer
- Brugeren skal evt. kunne give adgang til andre personer til visse af nøgletallene. Fx skal fodermesteren have adgang til at se nøgletallene vedr. svin, men ikke nøgletallene vedr. den samlede økonomi for bedriften.

Prototype












Før udvikling af landmandens cockpit, vil vi udvikle en prototype, dels for at afprøve idéen, dels for at få idéer til præsentation af landmandens nøgletal. Prototypen er tænkt præsenteret for et relevant forum af landmænd.

Prototypen vil være ganske simpel, og funktionaliteten vil være begrænset i forhold til målet. Men man skal kunne få fornemmelse for målet og præsentationsformen for landmandens cockpit. Datamæssigt vil prototypen basere sig på fiktive demo-data, der hentes fra et eller flere regneark.

Prototypen skal have to lag:

1. Overblikket, hvor de enkelte nøgletal er præsenteret meget enkelt, og hvor brugeren umiddelbart skal få øje på eventuelle "alarmlamper"
2. Et detail-lag, hvor det enkelte nøgletal kan til-/ fravælges, og hvor nøgletallet kan analyseres mht.:
 - a. Opnåede værdier
 - b. Planlagte værdier til dato
 - c. Forventede værdier fra dato
 - d. Kritiske værdier
 - e. Udvikling over tid

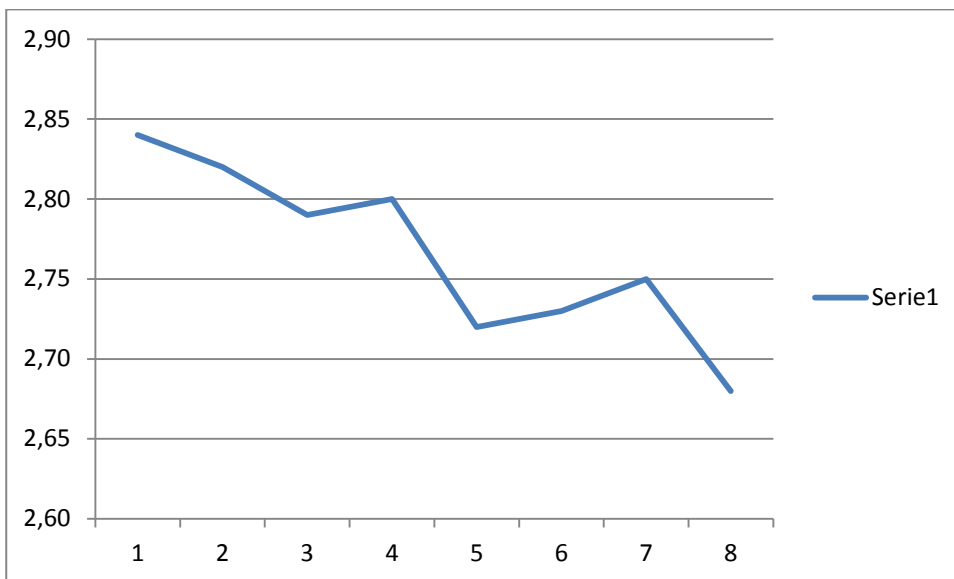
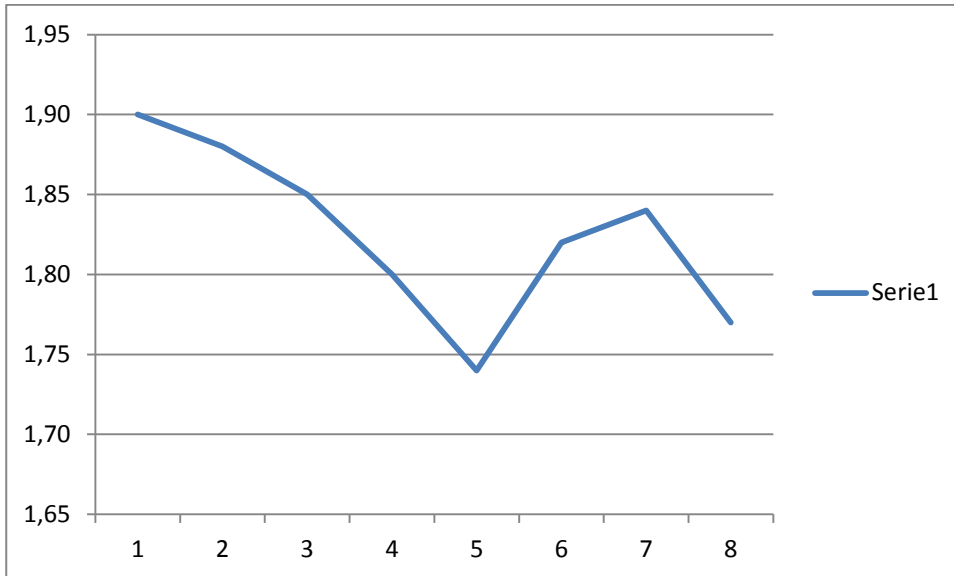
Oversigt

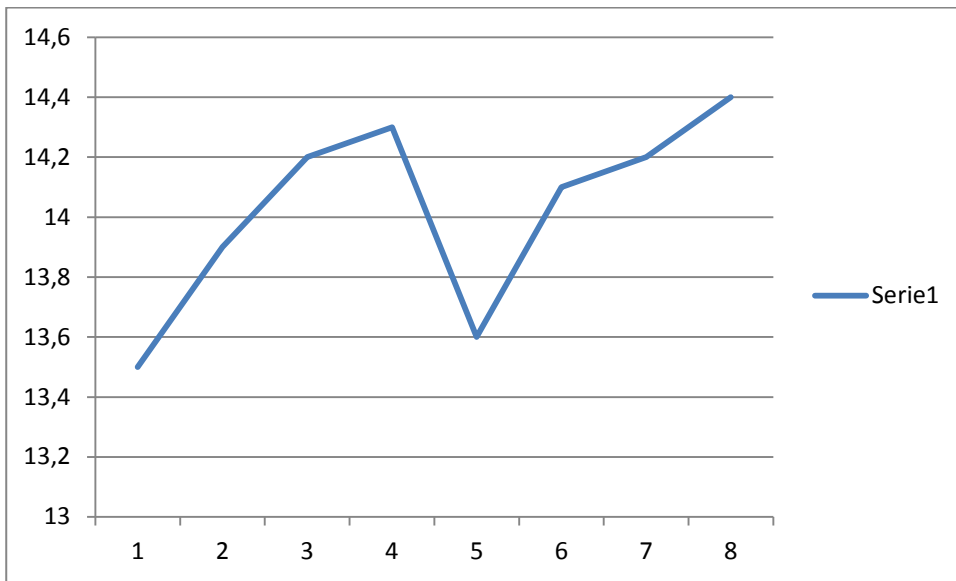
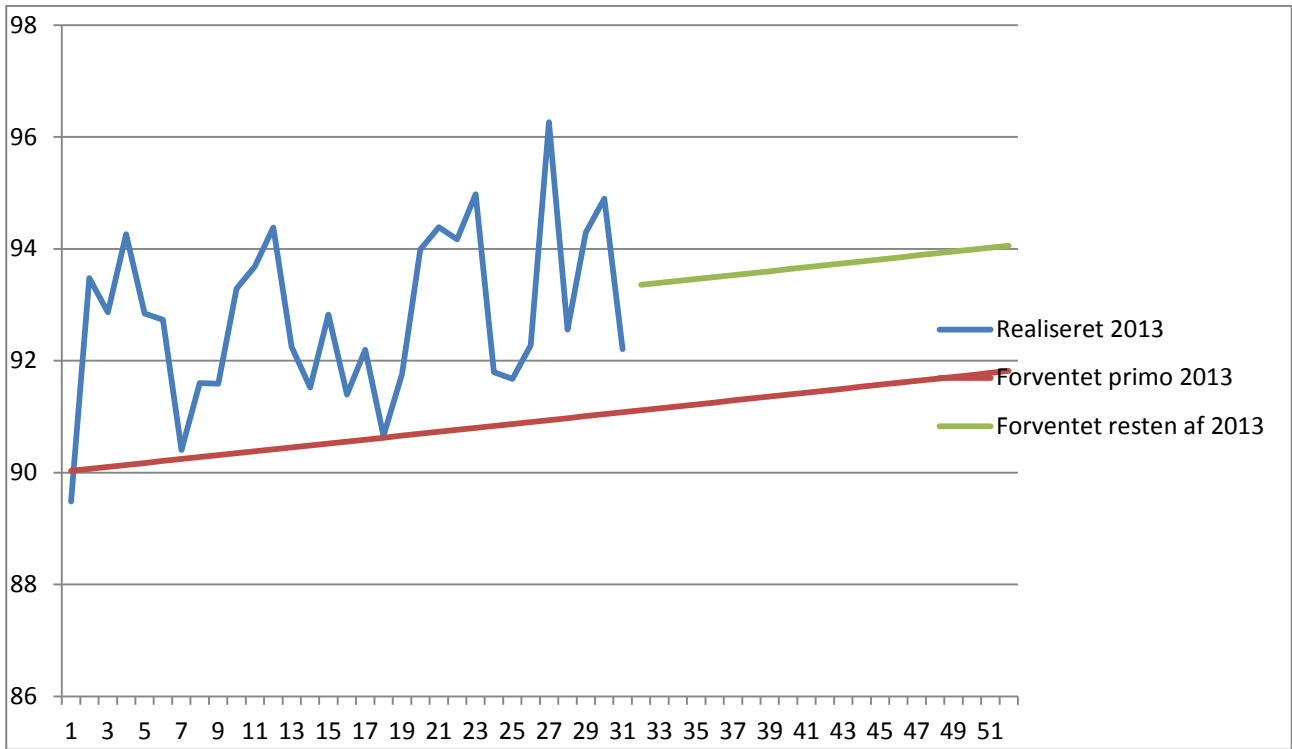
		Nøgletal	Opnået	Kritisk værdi	Periode	Tilvalgt
Økonomi		Omsætning, år til dato				X
		DB, år til dato				X
		Kontante kapacitetsomkostninger				X
		Resultat, år til dato				X
		Krav til DB				X
		Vedligehold markmaskiner				X
		Vedligehold bygn. og inventar				X
		Energi				X
		Overarbejdstimer				X
						X
Svin		FEsv pr. kg tilvækst (smågrise)				X
		FEsv pr. kg tilvækst (slagtesvin)				X
		Indenfor basisvægt (slagtesvin)				X
		Fravænnede pr. kuld				X
		Kuld pr. årssø				X
Kvæg		Celletal				X
		DB pr. årsko				X
		Energiudnyttelse				X
		Leveret kg mælk pr. dag				X
		Reproduktionseffektivitet				X

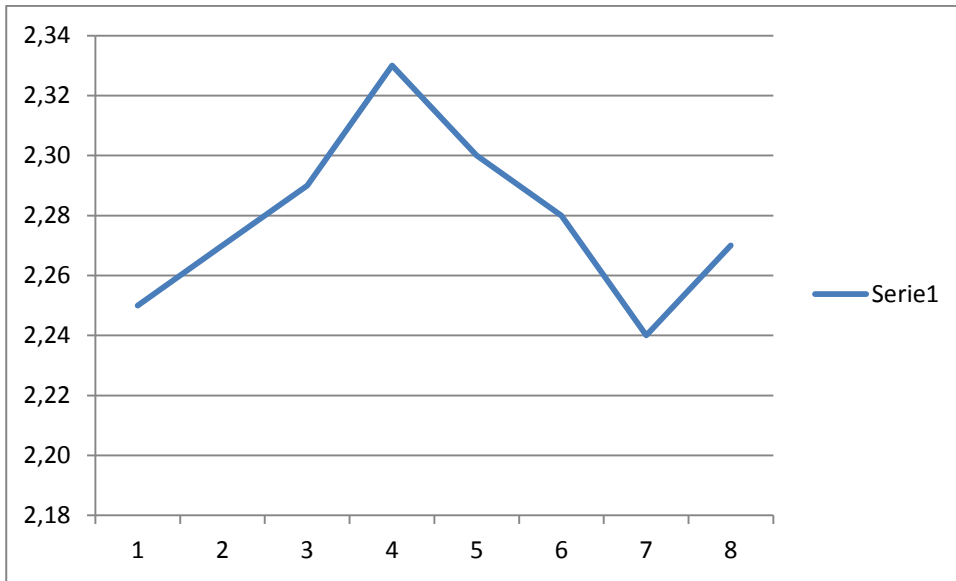
Mark						X
						X
						X
						X
						X

Visning af de enkelte nøgletal grafisk eller i tabel

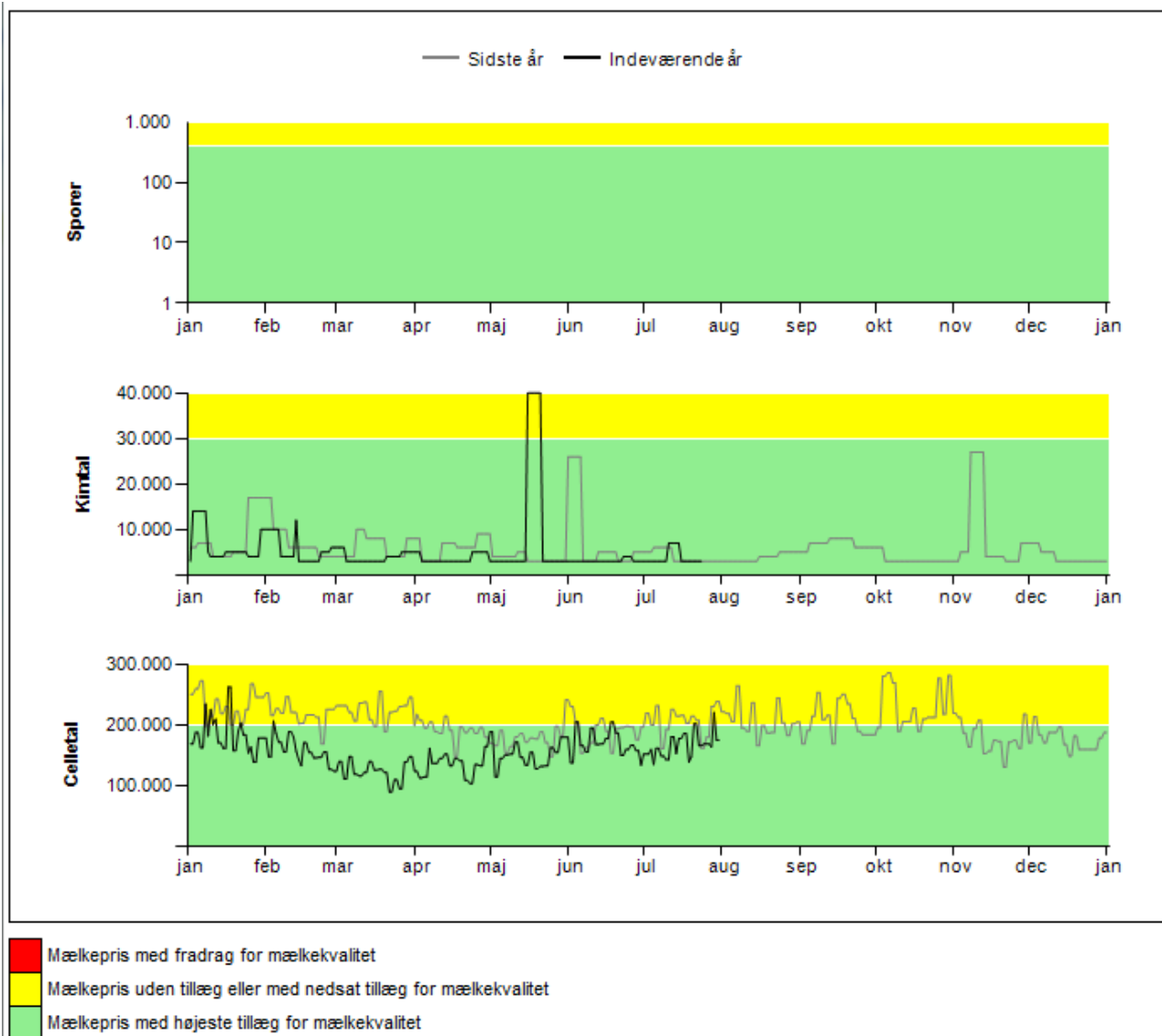
Svin







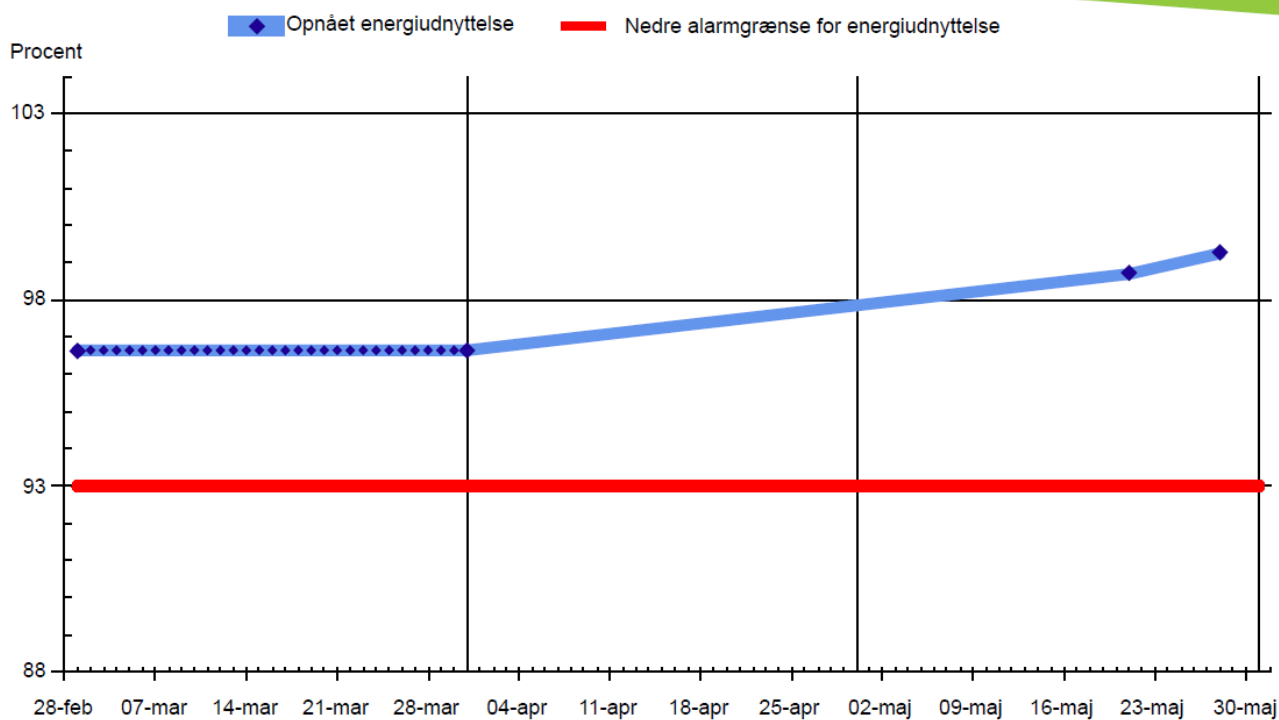
Kvæg



Dækningsbidrag, pr. årsko

		Enhed	Opnået	Ref. Periode	Gns alle	Gns 10% bedste
	Bruttoudbytte		30.548	0	27.148	31.215
	☒ Sum mælk	Kr	26.262	0	23.642	27.128
	☒ Tilvækst omsætning	Kr	4.131	0	2.774	3.584
	☒ Besætningsforskydning køer	Kr	722	0	677	389
	☒ Besætningsforskydning kvier	Kr	-615	0	56	113
	☒ Mælk hjemmeforbrug	Kr	49	0	-2	0
	Stykomkostninger		-16.745	0	-15.940	-16.290
	☒ Dyrslæge	Kr	-558	0	-727	-699
	☒ Diverse omkostninger	Kr	-1.325	0	-1.664	-1.712
	☒ Indkøbt foder	Kr	-6.677	0	-6.439	-6.272
	☒ Hjemmeavlet foder	Kr	-7.736	0	-8.861	-7.357
	☒ Lagerjustering	Kr	0	0	0	0
	Dækningsbidrag	Kr	13.803	0	11.208	14.925
	Dækningsbidrag korrigeret	Kr	14.252	0	11.458	15.176

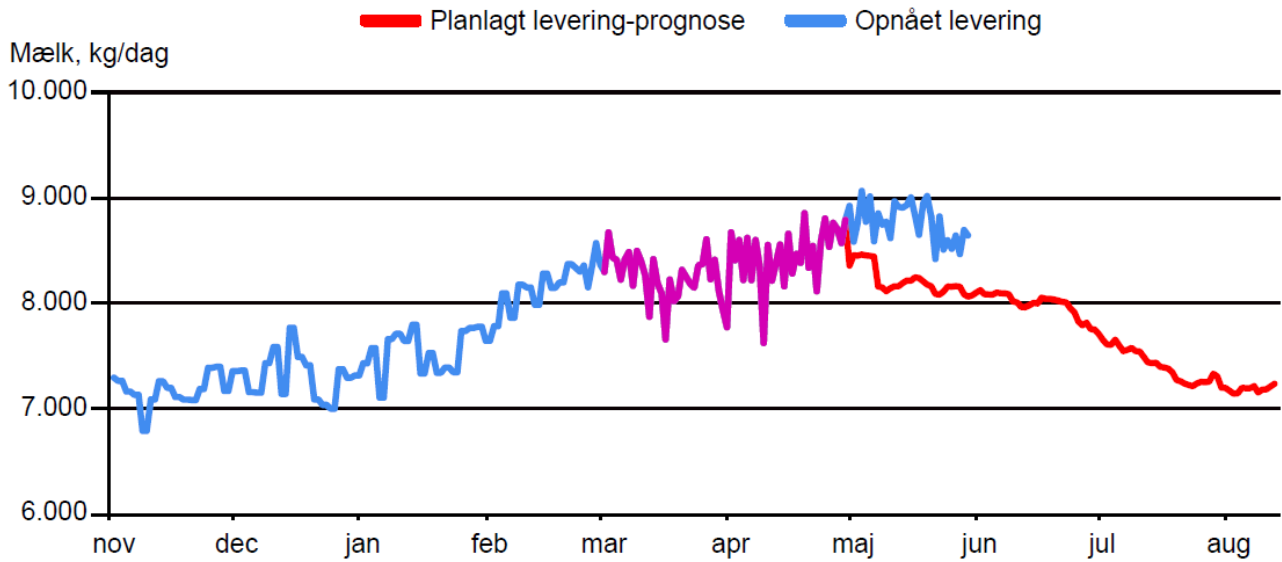
KMP-Energiudnyttelse



Nøgletal

Parameter	Enhed	Malkende	Goldkøer	Kælvekvier	Kvier
Energiudnyttelse	%	93,9	82,2	108,5	93,9
Foderoptagelse	kg TS/dag	26,8	12,2	10,6	7,2
Energioptagelse	MJ/dag	176	68	62	44
Mælk produceret pr. ko	kg/dag	38,4			

Mælk leveret til mejeri



Periodeafgrænsning på mål og opnået: Der følges kælvninger for perioden "udskriftsdato-60 dage og 12 mdr. bagud"
Antal årskøer: 108,2

Køer	Opnået sidste 12 mdr.	Opnået 2012	Opnået 2011
Insemineringspct.	54	45	52
Drægtigheds pct.	46	52	51
Reproduktionseffektivitet	0.25	0.23	0.27

Fremdrift i projektet

Prototype

Målet for projektet i 2013 var at udvikle en prototype af Landmandens cockpit. Derfor er der afholdt møder med VFL IT om opgaven i juni 2013 for at forklare opgaven. I august 2013 er ovenstående afsnit, Landmandens cockpit, fremsendt som støtte til udvikling af en prototype. Desuden er fremsendt en række eksempler på nøgletal incl. tabellagte værdier, som skulle bruges til prototypen. Idéen var at gå i dialog med VFL IT, når de havde tid til at udføre opgaven. Mit første indtryk af den forventede VFL IT indsats var, at de havde et it-værktøj, som de fandt velegnet til at visualisere nøgletal ud fra tabellagte data. Mit indtryk var også, at VFL IT anså opgaven for begrænset i størrelse. Måske af den årsag trak starttidspunktet for opgaven ved VFL IT lidt ud. I november meddelte VFL IT, at de ikke så sig i stand til at løse opgaven på det fremsendte grundlag. På det tidspunkt vurderede jeg, at det ikke var tiden værd at forsøge at fremskaffe et grundlag som tilfredsstillende kravene fra VFL IT, fordi opgaven da, efter min vurdering, ville blive væsentlig større, og derfor ikke kunne nås inden udgangen af 2013.

Ny taktik

I november 2013 afholdt vi (VHR, LKB, NIB) et møde med kolleger fra projektet 'Bedre dataoverblik', Kvæg for at vurdere om der er opgaver i Økonomi og i Kvæg, der eventuelt overlapper hinanden, eller som kan supplere hinanden:

- Kvæg redegjorde for produktet KMP (Kritiske Målepunkter) og Kvæg's behov for at kunne følge op på produktionen månedsvis og ikke som nu, kvartyalsvis
- LKB redegjorde for projektet Vidensyntese (nyt navn: Nøgletal til rådgivning), der beskriver de væsentligste nøgletal fra hver faggren.
- LKB/ NIB redegjorde for muligheden for månedsvis opfølgning i Ø90
- NIB redegjorde for projektet 'Landmandens cockpit'

Efter mødet er VHR's og NIB's konklusion for projektet 'Landmandens cockpit', at vi vil:

- Ikke udvikle en egentlig prototype af Landmandens cockpit
- Analysere muligheden for at anvende KMP og Kvæg's datawarehouse til udvikling af Landmandens cockpit, først i en begrænset udgave ("prototype"), sidenhen i den fuldt funktionelle udgave
- Udnytte muligheden for at bruge Kvæg's fokusgruppe vedr. KMP'er til at vurdere nytteværdien af landmandens cockpit

Afklaringer ved KMP Kvæg

For at fremskaffe et tilpas vurderingsgrundlag for brugen af KMP Kvæg til Landmandens cockpit skal følgende afklares:

- Hvordan er funktionaliteten i brugerfladen i KMP
- Kan brugerfladen dække kravene fra Landmandens cockpit:
 - Enkel visning af "alarm-klokker"
 - Brugervalg/ -udpegning af kmp'er ud af flere relevante
 - Mulighed for at se "alle" kmp'er for at udvælge de relevante
 - Mulighed for flere opsætninger/ udvalg af kmp'er, hvor hver opsætning gemmes med eget navn
 - Dynamisk visning, dvs. opdateres løbende
 - Adgangsstyring med samtykke fra landmand
- Beregning af nøgletal
- Har KMP både bagud- og fremadrettede nøgletal?
- Logning af nøgletal
 - Hvor tit?
 - Hvor forskelligt (ét nøgletal logges hver dag, et andet hvert kvartal)?
- Opbevaring af nøgletal:
 - Hvor/ hvilken database/ datawarehouse?
 - Hvor tit opdateres?
 - Hvor længe?
 - Alderskriterium for sletning/ ingen sletning?
- Hvordan fungerer datawarehouse?
- Grænseflade til andre applikationer?
- Automatisering af overførsel af nøgletal fra andre applikationer
- Er der beregningsfunktionalitet i datawarehouse?
- Hvordan sikres datakvalitet?
- Krav til afgiver-applikationer:
 - Nøgletal skal være beregnet?
 - Applikationen udstiller en webservice?
 - Hvor tit stiller applikationen nøgletal til rådighed?
- Tekniske krav til afgiver-applikation:
 - Central applikation (landsniveau)
 - Center applikation
 - Lokal applikation hos landmanden
- Faglige krav til afgiver applikation
 - Definition af nøgletal ('Nøgletal i rådgivningen')
 - Hvornår er det relevant at beregne nøgletallet?
 - Hvor tit beregnes nøgletallet?
 - Opnåede værdier
 - Planlagte værdier til dato
 - Forventede værdier fra dato
 - Kritiske værdier
 - Udvikling over tid